АНОТАЦІЯ

Кваліфікаційна робота присвячена розробці інформаційної структури та інтерфейсу сайту ІФНТУНГ з урахуванням потреб кінцевих користувачів. Актуальність теми зумовлена необхідністю підвищення зручності та ефективності освітніх цифрових платформ у взаємодії зі студентами, викладачами та абітурієнтами.

У ході роботи було поставлено завдання проаналізувати поведінкові шаблони типових користувачів, та на основі їх створити нову інформаційну архітектуру та інтерфейс сайту. Для досягнення мети застосовано методологію дизайн мислення, побудовано персони, карти користувацьких сценаріїв, розроблено дизайн систему та створено інтерактивний прототип сайту у середовищі Figma.

Результатом є адаптивний клікабельний прототип сайту з покращеною структурою та персоналізованими сценаріями взаємодії. Проведене тестування з користувачами підтвердило ефективність нових UX/UI-рішень та доцільність запропонованої архітектури.

Ключові слова: UI ДИЗАЙН, UX ДИЗАЙН, ІНФОРМАЦІЙНА АРХІТЕКТУРА, ІНТЕРАКТИВНИЙ ПРОТОТИП, ДИЗАЙН СИСТЕМА, САЙТ ІФНТУНГ, ПОВЕДІНКОВІ ШАБЛОНИ, ЮЗЕР ІНТЕРВ`Ю, ПЕРСОНА, CUSTOMER JOURNEY MAP.

ABSTRACT

The qualification work is devoted to the development of the information structure and interface of the IFNTUOG website taking into account the needs of end users. The relevance of the topic is due to the need to increase the convenience and efficiency of educational digital platforms in interaction with students, teachers and applicants.

In the course of the work, the task was to analyse the behavioural patterns of typical users and, based on them, create a new information architecture and website interface. To achieve this goal, I applied the design thinking methodology, built personas and customer jorney maps, developed a design system, and created an interactive prototype of the website in Figma.

The result is an adaptive clickable prototype of the site with an improved structure and personalised interaction scenarios. The conducted user testing has confirmed the effectiveness of the new UX/UI solutions and the feasibility of the proposed architecture.

Keywords: UI DESIGN, UX DESIGN, INFORMATION ARCHITECTURE, INTERACTIVE PROTOTYPE, DESIGN SYSTEM, IFNTUOG WEBSITE, BEHAVIOURAL PATTERNS, USER INTERVIEW, PERSONA, CUSTOMER JOURNEY MAP.